

به نام خدا و با عرض سلام و خسته نباشید ، با آموزشی دیگر از سری آموزش های سایت NF6.ir در خدمت کاربران سایت و علاقمندان به شطرنج هستیم

هر آنچه که میبایست در مورد یک قربانی بدانید.

قسمت مهم ترکیب ها قربانی میباشد ، در این آموزش ما میخواهیم با مکانیزم ترکیب و قربانی دادن آشنا شویم ، مکانیزم ترکیب ها نیازمند اجزا و نکاتی میباشد که بتواند موفقیت آمیز باشد ، قربانی دادن یکی از مهمترین مکانیزم های ترکیب میباشد

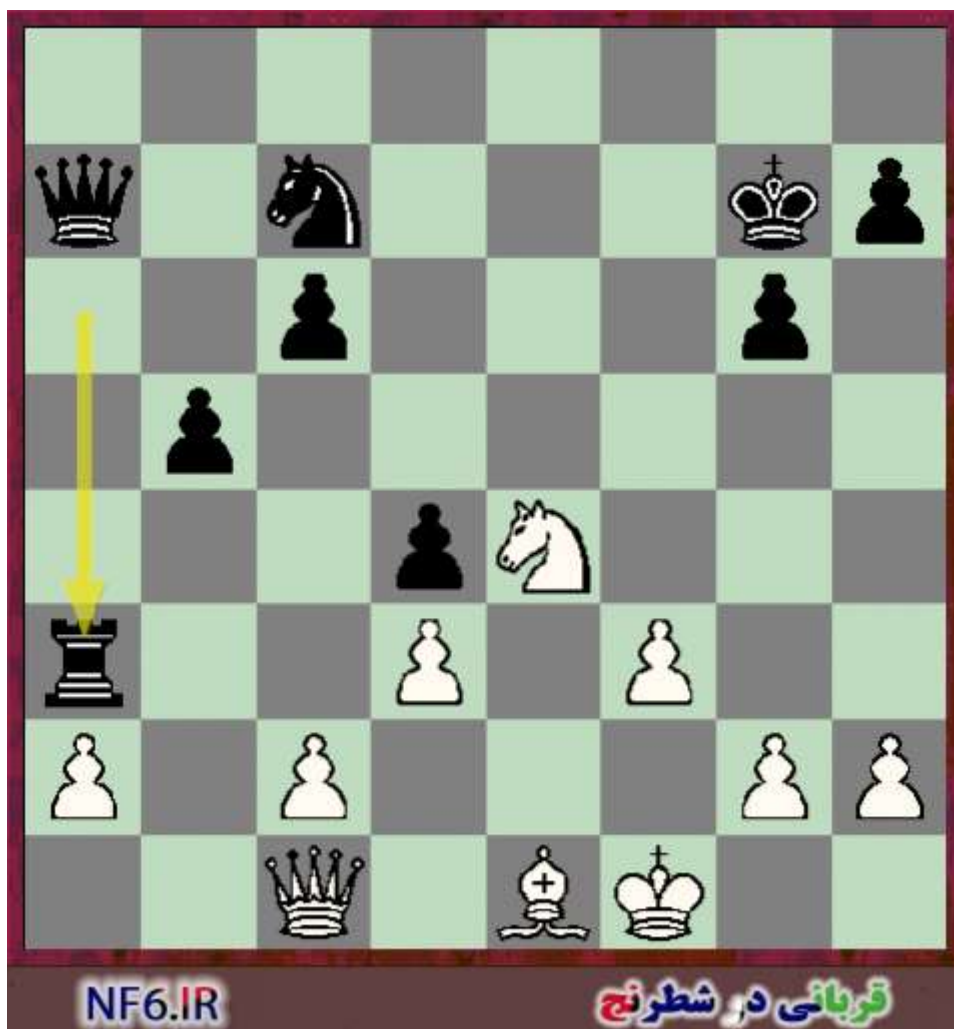
قربانی یعنی اینکه ما مهره با ارزش خود را در ازای مهره ای بی ارزش تر نسبت به مهره خود به حریف بدهیم به عبارت ساده تر اینکه ما مهره قوی خود را با مهره ضعیف حریف عوض کنیم ولی به شرطی که در پشت این حرکت یک ترکیب قوی تر داشته باشیم قربانی دادن اصولاً برای آغاز یک عملیات تاکتیکی انجام میشود

برای مثال یک قربانی میتواند برای از بین بردن مهره مدافع حریف باشد که در این راه امکان دارد ما مهره قوی تر خود را با مهره کم ارزش ولی مدافع حریف تعویض کنیم تا بتوانیم دفاع حریف را خراب کرده و روزنه ای برای پیروزی بدست آوریم

با انواع قربانی در شطرنج آشنا شوید

در شطرنج دو نوع قربانی داریم : ۱ : قربانی تاکتیکی ۲ : قربانی پوزیسیونی

WWW.F6.IR



آموزش

در پوزیسیون فوق سیاه با حرکت رخ در a3 پیاده سفید را میگیرد ، قبل از اینکه ادامه حرکت برای سفید را اعلام کنیم میبایست توجه داشته باشید که یکی از قسمت های مهم ترکیب ، ارزیابی میباشد ، ارزیابی به ما کمک میکند که تا بهترین و درست ترین راه برای رسیده به هدف و ضعف های حریف را بتوانیم تشخیص دهیم . در واقع میبایست بگوییم که ارزیابی تشخیص نقاط قوت و ضعف پوزیسیون خودمان ، حریف و در کل بازی میباشد.

نکته: اگر در هر مرحله از بازی بتوانیم موقعیت های تاکتیکی و ترکیبی را پیدا

کنیم میتوانیم برنده از بازی خارج شویم

درمورد پوزیسیون فوق میبایست بگوییم که اسب سفید قرار گرفته در خانه e5 در وضعیت بسیار مناسبی میباشد ، همچنین وزیر سفید در موقعیتی قرار گرفته که می تواند به خانه های f4 و e5 نقل مکان کرده و موقعیت های حمله خطرناکی ایجاد کند

حال سوالی که در این وضعیت پیش می آید این است که سفید چطور میتواند سوار های خود را مدیریت کرده و به برتری برسد؟

بهترین حرکت سفید چیست؟

برای پیدا کردن بهترین حرکت ما میبایست تمامی کاندید های حرکت مانند زدن ها ، کیش ها و حرکت های حمله ای را پیدا کرده و بررسی کنیم ، سفید در اینجا فیل b4 انجام می دهد و با این حرکت ضمن حمله به رخ سیاه وی را وادار به حرکت میکند

یکی از شرایط لازم برای یک ترکیب موفق تعداد سواری های موثر در راستای هدف هستش ، در واقع سفید با این حرکت ضمن اینکه سوار خود را گسترش داده فیل خود را آماده حمله به حریف و همسو سازی با تریکب خود قرار داده

۱a2 R x Bb4 :

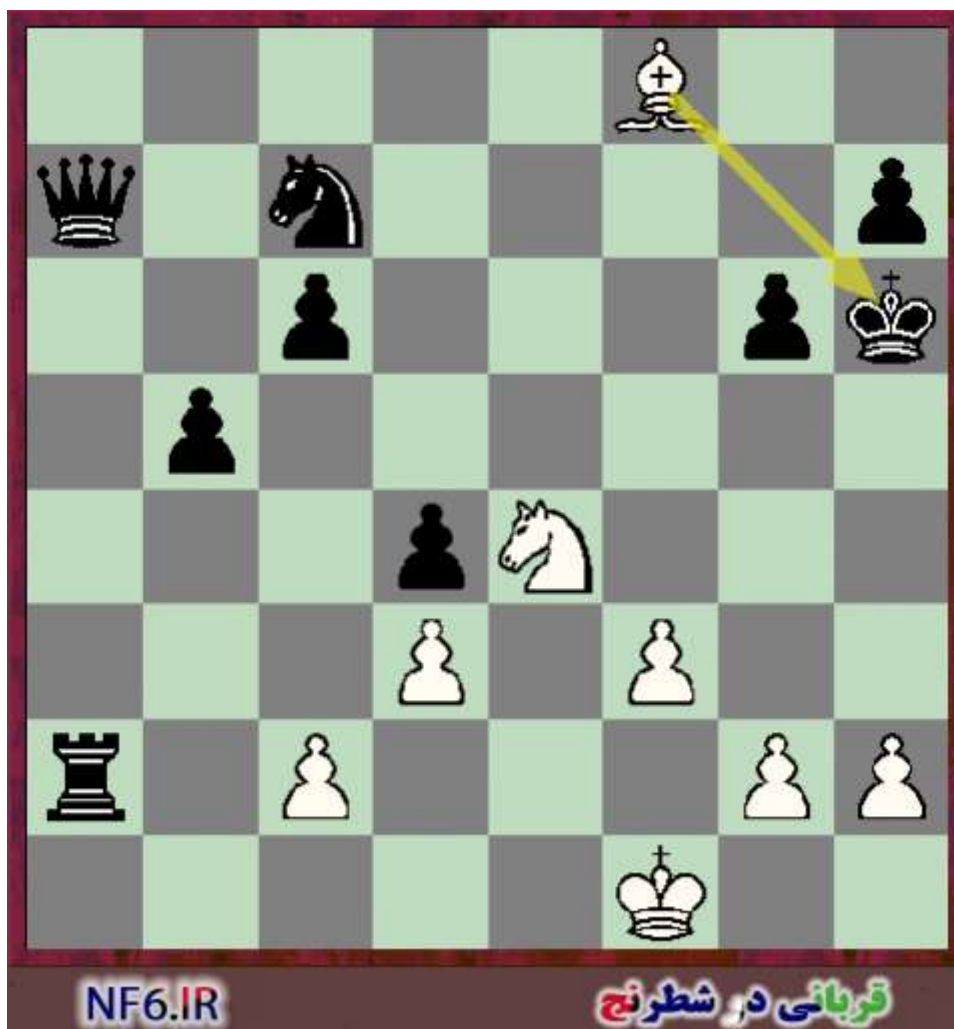
سیاه پیاده a2 را میگیرد

سه سوار سفید یعنی وزیر ، فیل و اسب هدف مشترک دارند و آن حمله به جناح شاه سیاه میباشد و سیاه هیچگونه دفاعی ندارد ، در اینجا نباید درنگ کنیم و میبایست هرچه سریعتر حمله را به جناح شاه و خود شاه سیاه شروع کرد.

داغ ترین مقاله مرتبط

[نحوه دلت اکانت در لای چس](#)

سفید یکی از زیبا ترین حرکت های خود را در این بازی با قربانی وزیر در خانه h6 انجام میدهد . سفید با این حرکت سیاه را مجبور به زدن وزیر خود میکند چونکه اگر سیاه وزیر سفید را نزند و فرار کند در دومین حرکت مات میشود ، سیاه وزیر سفید را میگیرد ، دقت داشته باشید که سیاه در جناح شاه خود دفاعی جز دو پیاده ندارد.



آموزش

حرکت های زیبایی سفید یکی پس از دیگری صورت میپذیرد و سیاه چاره ای جز عقب نشینی ندارد ، سفید حرکت $Bf8+$ را انجام میدهد و شاه سیاه کیش میشود

۲ : $Bf8+$ $Kh5$

۴ : $g4+$ $Kh4$

حال سفید میبایست از طریق هماهنگی سوار های خود سیاه را مات کند سفید در اینجا با فیل خود از خانه e7 کیش میدهد

۵ : $Be7+$ $g5$

۶ : $Bxg5$ $h3$

۷ : $Nf2+$ $Kxh2$

۸ : $Bf43$



آموزش

سفید حمله را با قربانی شروع کرد و با قربانی وزیر خود موقعیت شاه سیاه را عوض کرد که با این جابجایی تنها مدافع های سیاه یعنی پیاده ها هم قدرت تدافعی خود را از دست دادند و هماهنگی فیل و اسب سفید که در موقعیت خوبی قرار گرفته بودند باعث شد سفید به هدف خود برسد

آموزش های دیگر ما را دنبال کنید

WWW.NF6.IR